



XXVIII CIRCUITO OCEÂNICO DE NITERÓI



De 4 à 7 de Junho – 2026

REGATAS: COMTE ÉRICO, COMTE ERMEL, ALMIRANTE RIGHI e CARLOS ALBERTO PARIZZI



INSTRUÇÕES DE REGATA

[NP] Significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto ou pedido de reparação por barco. Isso altera a RRV 60.1

[SP] Significa que uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, ou Comitê Técnico, sem audiência, Isso altera a RRV A5.

1. REGRAS

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas no Regulamento de Regatas a Vela da World Sailing (RRV).
- 1.2 Para efeito de aplicação da RRV-47 fios de lã usados para “passar” balões, não são considerados lixo.
- 1.3 A RRV 60.2(a) é modificada, acrescentando-se a sentença: “Um barco com intenção de protestar deve informar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível, caso se retire da regata”.
- 1.4 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 45 minutos’.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 O Quadro de Avisos Oficial será o grupo de WhatsApp, QA - XXVIII Circuito Oceânico de Niteroi, criado especialmente para o evento cujo link está também disponível no site do evento. Haverá um quadro físico no Clube Naval onde poderão ser postados os mesmos documentos, como

cortesia, mas para cumprimentos dos prazos requeridos nas RRV valerá o horário de publicação no Quadro de Avisos Online;

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

3.1 Qualquer alteração das Instruções de Regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual terá efeito, exceto se alterar a programação, quando deverá ser publicada até às 20:00hrs do dia anterior.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

4.1 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização, ao lado da rampa dos monotios.

4.2 Quando a bandeira Recon for mostrada em terra, “1 minuto” é substituído por “não menos que 45 minutos” na definição do sinal de retardamento.

5. PROGRAMA DE REGATAS

5.1 Estão programadas 4 Regatas para a classe RGS-CRUISER e 5 regatas para as demais classes.

5.2 É requerido que 1 (uma) regata seja completada para que se constitua a série.

5.3 O Horário de partida para a primeira regata de cada dia será sempre às 12:30

5.4 No último dia do evento, nenhuma sinalização de partida será feita após as 16:00h

5.5 Programação:

Dia	Horário	Evento
04/06	10:00	Praso limite para Inscrição
	12:30	Regata Carlos Alberto Parizzi
05/06	12:30	Regata Comte. Érico
06/06	12:30	Regata Comte. Ermel
	Logo em seguida	Regata para as classes ORC e BRA-RGS
	Logo após as regatas	BACKBONE Cervejaria Artesanal Confraternização no Deck da Praia (Premiação das Regatas Carlos Alberto Parizzi e Comte Érico)
07/06	12:30	Regata Almirante Righi
	Logo após regatas	Entrega de Prêmios

6. BANDEIRAS DE CLASSE

6.1 As bandeiras de classe serão conforme abaixo:

Classe	Bandeira
ORC	AMARELA
BRA-RGS	VERDE
RGS-CRUISER	BRANCA

7. ÁREA DE REGATAS

7.1. As regatas serão disputadas na Baía de Guanabara e adjacências, entre o arquipélago de Maricás, Ilha Rasa e Ilhas Tijucas.

8. PERCURSOS:

- 8.1. O Anexo-1 descreve os percursos que poderão ser utilizados. Quando forem diagramas, estes indicarão os ângulos aproximados entre as pernas, a ordem em que as marcas deverão ser contornadas e o lado pelo qual deverão ser deixadas.
- 8.2. Até o sinal de atenção, a CR mostrará em um quadro na embarcação de sinalização, o percurso a ser utilizado.

9. MARCAS

- 9.1. Marcas de Percurso, quando não forem explicitamente definidas no Anexo-1, serão bóias infláveis de cor laranja;
- 9.2. Marcas de Alteração serão bóias infláveis cilíndricas de cor amarela;
- 9.3. Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira laranja e uma bóia inflável piramidal de cor amarela.
- 9.4. Marcas de Chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor Azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira AZUL e uma bóia inflável piramidal de cor amarela.

10. ÁREAS QUE SÃO OBSTRUÇÃO

- 10.1. Observar as áreas determinadas nas cartas náuticas da região e avisos aos navegantes.

11. PARTIDA

- 11.1. A CR informará no quadro da embarcação de sinalização a ordem de partida de cada classe.
- 11.2. Para alertar os barcos que uma regata, ou sequência de regatas irá começar em breve, a bandeira laranja será exibida 5 minutos antes do sinal de atenção.
- 11.3. A linha de partida será entre o lado do percurso do mastro expondo bandeiras laranjas na embarcação de sinalização na extremidade de boreste e a marca de partida na outra extremidade.
- 11.4. [DP] Classes que não estejam partindo devem deixar livre a área de partida durante o procedimento de partida das outras classes.
- 11.5. Um barco que não partir após passados: 15 minutos na Regata comte. Érico, ou 4 minutos nas outras regatas, do seu tiro de partida será considerado DNS sem audiência, isso altera RRV A4 e A5.
- 11.6. [NP] A CR poderá informar, via rádio-VHF, os barcos escapados após a partida.

12. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

- 12.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá posicionar uma marca de alteração (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível. Quando a marca de alteração for novamente alterada, a nova marca será uma marca original.
- 12.2. Quando, em um percurso barla/sota, a marca de barlavento for substituída, não haverá mais a marca 1a.
- 12.3. Quando, em um percurso barla/sota, o gate de sotavento for substituído, haverá apenas uma nova marca 2p.

13. CHEGADA

- 13.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira Azul na embarcação da CR em uma extremidade e a marca de chegada na outra.

14. SISTEMA DE PENALIDADES

- 14.1. RRV 44.1 é alterada de forma que a penalidade de 2 voltas é substituída por penalidade de 1 volta.

15. TEMPO LIMITE

- 15.1. Barcos que não cheguem dentro dos limites de tempo abaixo, serão considerados DNF, isto altera RRV 35, A4 e A5:

Classe	Limite de Tempo	
	Barla/Sotas	Demais Regatas
ORC	GPH x 2.1 x Tamanho da regata(mn)	
RGS	2 horas para o primeiro barco de cada classe + 30 minutos para os demais	1440 x Tamanho da regata(mn)
CRUZEIRO		

- 15.2. Após a partida das regatas de percurso a CR publicará no quadro oficial de avisos o tamanho oficial do percurso para cada classe:

16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 1.1. Formulários para protestos estão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e Pedidos de Reparação deverão ser entregues lá dentro do prazo limite.
- 1.2. Para a Regata Comte Érico, o prazo limite para entrega de protestos será às 10:00hrs do dia 06/06. Nas demais regatas, o prazo limite será de 60 minutos após a chegada do último colocado da classe na última regata do dia, ou a CR sinalizar que não haverá mais regata naquele dia, o que ocorrer mais tarde.
- 1.3. Avisos de protestos serão publicados em até 30 minutos após o fim do prazo para entrega, informando local e horário da audiência e partes envolvidas. Protestos da Regata Comandante Érico serão julgados no Sábado (07/06) após as regatas, junto com os protestos do dia.
- 1.4. No último dia de regatas um pedido de reparação, baseado em uma decisão da CP, decerá ser entregues até 20 minutos após a decisão. Isto altera RRV 61.2.b.2

17. PONTUAÇÃO

- 2.1. Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 2.2. Quando 4 (quatro ou mais) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 2.3. Uma regata é requerida para validar o evento.

18. TEMPO CORRIGIDO

- 3.1. Nas Classes BRA-RGS e RGS-CRUISER, a correção de tempo será pelo respectivo fator de correção de tempo.
- 3.2. Na Classe ORC será utilizado ALL-PURPOSE PCS para as regatas de percurso e WINDWARD/LEEWARD PCS para as regatas Barla/Sota

19. INSPEÇÃO E VERIFICAÇÃO DE MATERIAL

- 4.1. Os barcos, seu equipamento e seus tripulantes poderão ser inspecionados a qualquer momento, inclusive com pesagem de tripulantes.
- 4.2. Não haverá pesagem antes do início das regatas, mas uma balança estará disponível para conferência de peso, ao lado da secretaria do evento.
- 4.3. Um medidor poderá entrar abordo logo após uma regata para inspeção e /ou solicitar que a tripulação de um barco se encaminhe para pesagem, logo após as regatas do dia.

20. RESTRIÇÃO DE RETIRADA DA ÁGUA

- 5.1. [DP] Os barcos não são obrigados a pernoitar no CNC, mas não poderão ser retirados da água sem prévia autorização da CR, entre o tiro de atenção da 1ª regata e o término da última regata do evento.
- 5.2. [DP] Equipamento de respiração submersa e piscinas plásticas ou equivalente, não podem ser usadas, em volta dos barcos, entre o tiro de atenção da 1ª regata e o término da última regata do evento.

21. COMUNICAÇÃO

- 6.1. [DP] Exceto quando em emergência, um barco em regata não deverá fazer nem receber nenhuma transmissão de voz ou dados, não disponível aos demais competidores.
- 6.2. [DP][NP] Todo barco deverá informar à CR se estiver se retirando da regata.

- 6.3. [DP][NP] Na regata Comandante Érico os barcos deverão informar à CR quando estiverem a 3 milhas da Linha de chegada.
- 6.4. A CR estará no canal 74 VHF.

22. PREMIAÇÃO:

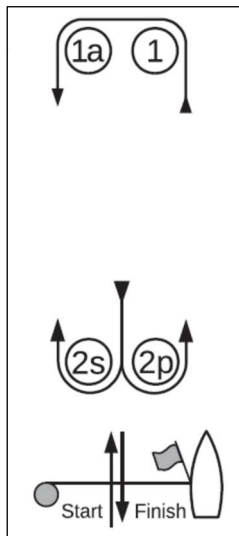
Adicionalmente ao disposto no Aviso de Regatas, os Campeões de cada Categoria, receberão caixas da Cerceja Artesanal BACKBONE!

23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO-1 – PERCURSOS

PERCURSO-1



Barla/Sota	
<i>Sinal</i>	<i>Sequência das montagens</i>
L2	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
L3	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
As marcas 1, 1a e 2p deverão ser deixadas por Bombordo A marca 2s deverá ser deixada por Boreste.	

PERCURSO-2 Largada nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, Arquipélago de Maricás (BB),
Chegada no mesmo Local da Largada.

PERCURSO-3 Largada nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, Ilha do Pai (BE), Ilha Rasa (BE),
Chegada no mesmo Local da Largada.

PERCURSO-4 Largada nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, Ilha da Mãe (BE), Ilha do Pai (BE),
Chegada no mesmo Local da Largada.

PERCURSO-5 Largada nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, Ilha Rasa (BB), Ilha do Pai (BB),
Chegada no mesmo Local da Largada.

PERCURSO-6 A ser definido pela CR e exposto em quadro na embarcação de Sinalização da CR.